



Informationen zu unserem Wahlpflichtangebot

- Orientierungsangebot Klasse 6
- Wahlpflichtfächer RS+
- schuleigene Wahlpflichtfächer



Orientierungsangebote in Klassenstufe 6

- Wirtschaft und Verwaltung (WuV)
- Hauswirtschaft und Sozialwesen (HuS)
- Technik und Naturwissenschaft (TuN)
- Informatische Bildung (IB)

oder

- Französisch (4 sündig nur S-Zweig)
- „Schnuppertage“ schuleigene WPF

Wissenschaft im Klassenraum (WiK), Sport und Gesundheit (SuG),
Kommunikation und Medien (KuM), Kulturelle Bildung (KuBi)
Zukunft und Gesellschaft (ZuG)

➡ Rückmeldung Lehrkraft/Reflexionsbogen

➡ Wahl der Fächer Ende Klasse 6



Entscheidungshilfe - Ende Klassenstufe 6

EMPFEHLUNGSHILFE – WAHLPFLICHTFACH KLASSE 6

Die Empfehlungshilfe wird vom jeweiligen WPF-Lehrer zusammen mit dem Schüler am Ende eines jeden Durchgangs ausgefüllt und im Kompetenzordner aufgehoben. Der WPF-Lehrer, der im letzten Durchgang den Schüler unterrichtet, wertet gemeinsam mit dem Schüler die Ergebnisse aus, notiert die Wahlempfehlung und fertigt eine Kopie an, die den Eltern mit den Zeugnissen zur Kenntnis gegeben wird. Das Original wird am Ende in der Schülerakte abgeheftet.

Name des Schülers / der Schülerin: _____

Klasse: _____

	Schülereinschätzung			Lehrereinschätzung			Notentrend*
	😊	😐	😓	😊	😐	😓	
Wirtschaft und Verwaltung (WuV)							
Hauswirtschaft und Sozialwesen (HuS)							
Technik und Naturwissenschaften (TuN)							
Französisch							

* Die Noten sind Teilnoten, die Zeugnissnote setzt sich aus den Teilnoten und der Note für IB zusammen.

Empfehlung nach Rücksprache mit dem Schüler / der Schülerin: WuV HuS TuN Französisch

Wahlempfehlung nach Klasse 6: _____

Datum, Unterschrift Erziehungsberechtigter: _____



Bereich B: schuleigene Wahlpflichtfächer



- Möglichkeit der Fortführung der Neigung aus den Profilklassen:



Forscher



Sport



Musik



ProPP

+



WiK



SuG



KuBi



ZuG



KuM

- Wahl der schuleigenen WPF für Klassenstufe 7/8
- bildungsübergreifender Unterricht



Wahlpflichtfachbereich Klassenstufe 7/8

WPF RS+

WuV - Wirtschaft und
Verwaltung

HuS - Hauswirtschaft und
Sozialwesen

TuN - Technik und
Naturwissenschaft

(Klassestufe 7-9/10)

2 Stunden

schuleigene WPF

WiK - Wissenschaft im
Klassenraum

SuG - Sport und
Gesundheit

KuBi - Kulturelle
Bildung

ZuG - Zukunft und
Gesellschaft

KuM - Kommunikation
und Medien

2 Stunden

Französisch

(nur S-Zweig)

4 Stunden

oder



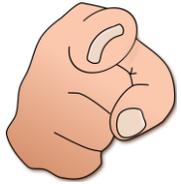
Bereich B: schuleigene Wahlpflichtfächer



Wissenschaft im Klassenraum

„WiK – Experimentieren, Mikroskopieren, Forschen und Co!“

Hier wirst du selbst zum Forscher und entdeckst spannende Phänomene aus deinem Alltag.



DU lernst ...

- interessante Experimente zu planen, durchzuführen und deine Ergebnisse zu präsentieren.
- spannende Fakten aus deinem Alltag kennen - von Wald und Wasser (Klasse 7) bis Wetterballon und Shampoo (Klasse 8).



DU solltest das Fach wählen, wenn du ...

- dich für Natur, Naturwissenschaften und Umwelt interessierst.
- teamfähig bist und projektorientiert arbeiten kannst.
- Spaß daran hast, ein Thema von verschiedenen Seiten zu erforschen.
- gerne experimentierst.

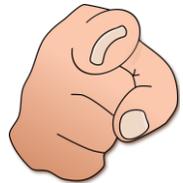
Wissenschaft im Klassenraum

„WiK – Experimentieren, Mikroskopieren, Forschen und Co!“



DU solltest das Fach nicht wählen, wenn du ...

- wenig Interesse an Experimenten und praktischen Untersuchungen.
- ungern in Gruppen oder Projekten arbeitest.
- dir nicht vorstellen kannst, dich mit wissenschaftlichen Methoden und Analysen zu beschäftigen.



DU lernst für dein späteres Leben folgende Berufsfelder kennen ...

- Forstwesen, Forstrevierleitung, Tischlerei/ Schreinerei, ggf. weitere holzverarbeitende Berufe
- Ausbildung beim Wetterdienst, Meteorologie, Wasseraufbereitung
- Chemikant/in, Produktion, Logistik, Etikettierung etc.



Sport und Gesundheit

„Gesundheit, Fitness, Ernährung und Co!“

Das WPF SuG verbindet Praxis und Theorie in verschiedenen sportlichen Bereichen.



DU lernst ...

- Vertiefung der verschiedenen Sportarten.
- den Sport von seiner theoretischen Seite kennen (Ernährung, Sportbiologie, Trainingslehre, Bewegungslehre).



DU solltest das Fach wählen, wenn du ...

- sportbegeistert bist.
- bisher sehr gute bis gute Leistungen im Fach Sport erreicht hast.
- Auch Interesse an theoretischen Hintergründen (Ernährung, Aufbau, Funktion, Training des Körpers, motorische Grundeigenschaften, ...).
- Interesse an Sportausflügen (Kanufahren, Fahrradtour, Stadionbesuch, ...) und Exkursionen (Skifreizeit, ...) hast.



Sport und Gesundheit

„Gesundheit, Fitness, Ernährung und Co!“



DU solltest das Fach nicht wählen, wenn du ...

- wenn du nur an **einer** Sportart (z.B. Fußball) interessiert bist.
- weil deine Freunde das Fach gewählt haben.
- wenn du dich nicht körperlich anstrengen willst oder kannst.

DU lernst für dein späteres Leben folgende Berufsfelder kennen ...

- Fitnesskaufwesen
- Ergo- und Physiotherapie
- Sportlehrkraft
- Sportassistentz
- Ernährungsberatung etc.

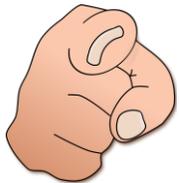


Kulturelle Bildung

„Malen, Gestalten, Schauspiel, Musik, Tanz und Co!“

In diesem Fach lernst du unterschiedliche Ausdrucksformen wie Theater, Tanz, Kunst, Musik, Kurzfilme, Fotografie, Medien, Bildbearbeitung kennen und kannst dich auf vielfältige Weise künstlerisch betätigen und einbringen.

Kurz: Lernen mit Kopf, Herz und Hand.



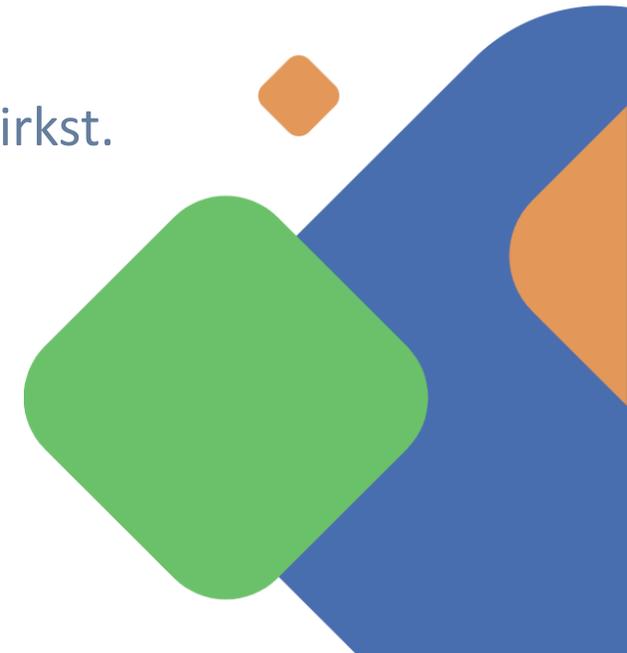
DU lernst ...

- verschiedene Formen des Tanzens, Gestaltens und des Schauspielens kennen.
- einiges über dich, deine Stärken und darüber, wie du auf Andere wirkst.
- selbstbewusstes Auftreten.



DU solltest das Fach wählen, wenn du ...

- kreativ bist und gerne an Projekten arbeitest.
- neue Dinge ausprobieren und im Team arbeiten möchtest.
- gerne Sachen gestaltest und/oder präsentierst.



Kulturelle Bildung

„Malen, Gestalten, Schauspiel, Musik, Tanz und Co!“



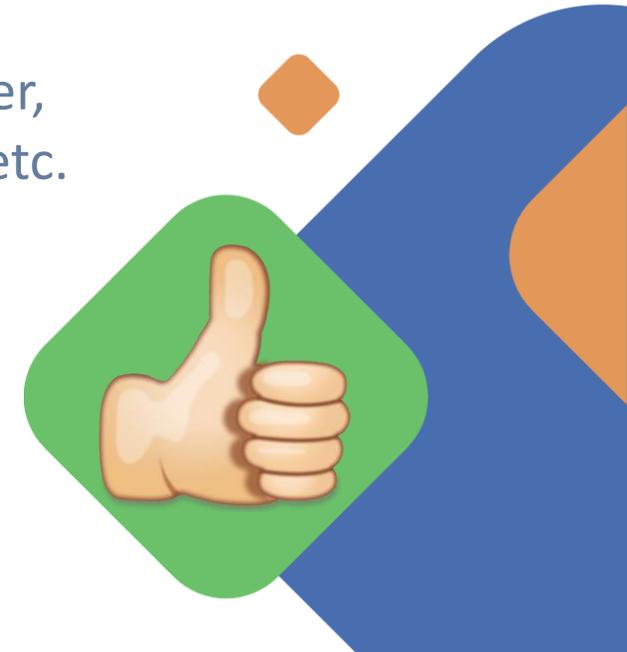
DU solltest das Fach nicht wählen, wenn du ...

- kein Interesse an den Bereichen Schauspiel, Kunst, Musik oder Tanz hast.
- nicht kreativ bist.



DU lernst für dein späteres Leben folgende Berufsfelder kennen ...

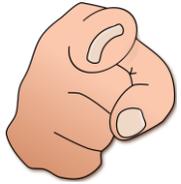
- Berufe rund um Kunst, Kultur und Gestalten – so z.B. Maskenbildner, Tontechniker, Glasmaler, Kostümschneider oder Bühnentechniker etc.



Zukunft und Gemeinschaft

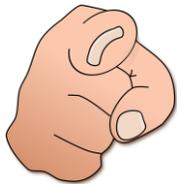
„Teamgeist, Gemeinschaft, Zukunft und Du!“

In diesem Fach lernst du, wie du mit Verantwortung und Umsicht deine und unser aller Zukunft gestaltest und ein hilfsbereiter Superheld wirst.



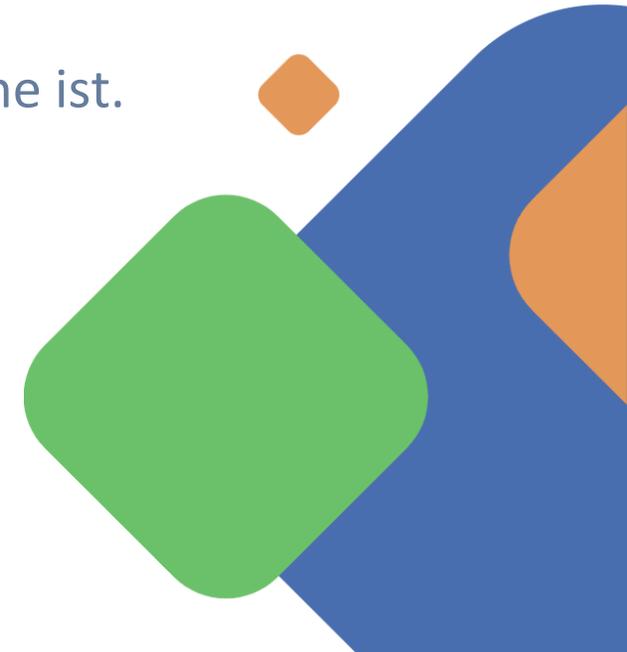
DU lernst ...

- **dich** und **deine** Herkunft sowie andere Kulturen besser kennen.
- wie **vielfältig** dein Umfeld ist und wie Menschen ihren Alltag (aufgrund von Beeinträchtigungen) gestalten (müssen).
- wie du gut mit anderen auskommen kannst und wie wichtig Sprache ist.



DU solltest das Fach wählen, wenn du ...

- gerne mit deinen Mitschülern zusammenarbeitest.
- gerne Aufgaben für Mitmenschen und innerhalb einer Gruppe übernimmst.
- Interesse hast, als Scout und/oder Streitschlichter in unserer Schulgemeinschaft aktiv zu werden.



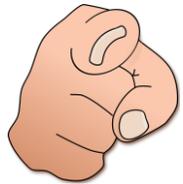
Zukunft und Gemeinschaft

„Teamgeist, Gemeinschaft, Zukunft und Du!“



DU solltest das Fach nicht wählen, wenn du ...

- dich nicht für andere Kulturen / Menschen interessierst.
- nicht gerne mit anderen Menschen zusammen arbeitest und nicht gern hilfst.



DU lernst für dein späteres Leben folgende Berufsfelder kennen ...

- Gesundheits- und Krankenpflege
- Notfallsanitätsdienst, Medizinische Fachangestellte
- Sozialassistenten
- Erziehungswesen und Heilerziehungspflege
- Tourismuskaufwesen
- Medienkaufwesen etc.



Kommunikation und Medien

„PC, Tablet, Office, Medien, Programmieren und Co!“

Du willst mehr als nur klicken und tippen? Werde zum digitalen Profi und lerne mit verschiedenen Programmen zu arbeiten und deine IT-Skills auf das nächste Level zu bringen – inklusive der Verpflichtung, das ICDL-Zertifikat zu erwerben!



DU lernst ...

- den grundlegenden und sicheren Umgang mit Betriebssystemen.
- die Grundlagen verschiedener Software kennen.
- Informationen über Datenschutz und Datensicherheit kennen.
- den sicheren Umgang im World Wide Web.
- die vielseitige Medienvielfalt kennen.
- kleine Programme selbst zu erstellen.

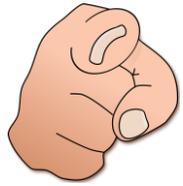
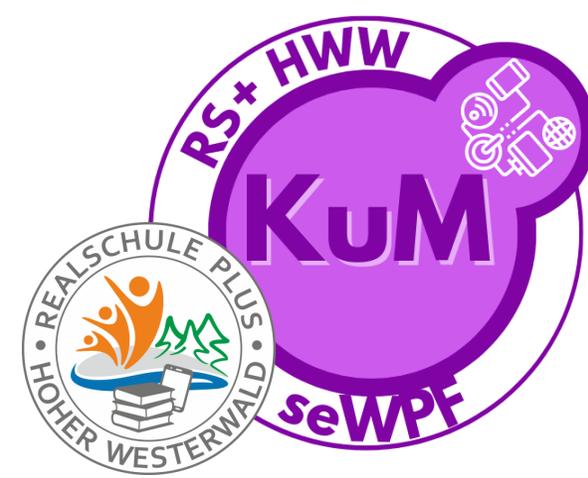


DU solltest das Fach wählen, wenn du ...

- einen Computer hast und gerne kreativ damit arbeitest.
- selbst programmieren möchtest.
- bereit bist, die 4 ICDL-Prüfungen (kostenpflichtig) abzulegen.

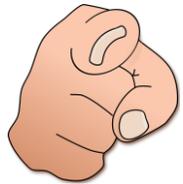
Kommunikation und Medien

„PC, Tablet, Office, Medien, Programmieren und Co!“



DU solltest das Fach nicht wählen, wenn du ...

- den Computer nur zum Spielen benutzen willst, anstatt damit zu arbeiten.
- nur im Internet surfen und chatten möchtest.
- nicht bereit bist, für dieses Fach zu üben.



DU lernst für dein späteres Leben folgende Berufsfelder kennen ...

- Informatik
- Grafikdesign
- System- und Digitalisierungsmanagement etc.



WPF-Wahlzettel - Ende Klassenstufe 6

Wahlzettel – Wahlpflichtfach Klasse 7

Mein Kind

ist in der folgenden Profilklassse: -----

Im nächsten Schuljahr besucht mein Kind den



B-Zweig / S-Zweig

1. Wahlpflichtfach: verbindliche Wahl für Klassen 7 bis 9B / 10S

Französisch

(4 Wochenstunden – nur möglich, wenn in Klasse 6 Französisch gewählt wurde und der S- Zweig besucht wird)

oder



- WuV - Wirtschaft und Verwaltung
- HuS - Hauswirtschaft und Sozialwesen
- TuN - Technik und Naturwissenschaften

2. schuleigenes Wahlpflichtfach: verbindliche Wahl für Klassen 7 und 8



- Wissenschaft im Klassenzimmer**
Experimentieren, Mikroskopieren, Forschen und Co...
- Kulturelle Bildung**
Malen, Gestalten, Musik, Theater und Co...
- Kultur und Gemeinschaft**
Teamegeist, Gemeinschaft, Zukunft und DU...
- Sport und Gesundheit**
Gesundheit, Fitness, Trainingspläne, Ernährung und Co...
- Kommunikation und Medien**
Computer, Tablet, Office, Medien und Co...



Ort, Datum

Unterschrift eines Sorgeberechtigten

